|  |  |
| --- | --- |
| **Politechnika Śląska** | **Gliwice** |
| **Wydział Automatyki Elektroniki i Informatyki**  **Kierunek: Automatyka i Robotyka sem. 7** | **Rok akademicki 2020/2021** |
|  | **Semestr zimowy** |

**Laboratorium**

**Przetwarzania Informacji Wizyjnej**

**Rozpoznawanie płytek (kamieni) domina**

**Choiński Kamil**

**Stabla Oskar**

**Gr. I**

Liczba oczek

1. Wstęp

Celem projektu w ramach przedmiotu o nazwie Przetwarzanie Informacji Wizyjnej było stworzenie programu będącego w stanie rozpoznać na podanym przez użytkownika obrazie kostkę domina, a następnie zliczyć jej liczbę oczek wraz z podziałem na segment górny i dolny. Środowisko programistyczne nie było z góry narzucone, jednak postanowiliśmy, iż całość zostanie wykonana w programie Matlab z uwagi na jego doskonałe możliwości przetwarzania informacji w obrazie. W celu usprawnienia prac nad projektem wykorzystane zostało środowisko Git, które umożliwiło asynchroniczną pracę nad jednym kodem źródłowym.

1. Podobne rozwiązania
2. Implementacja w Matlabie